

# Positionieren aus Ausrichten



## Techniken:

- » **Slicen in Illustrator**
- » **Grafiken positionieren  
(über eine Fläche hinaus positionieren)**
- » **Textelemente**

## Materialpaket: **Positionieren und Ausrichten**

1. In der Interface-Datei stecken die Vorlagen für alle Grafiken. Die Grafikelemente können noch angepasst und verändert werden.  
Hintergrundmuster für den Body und Hintergrundbild für den Wrapper sind vorgegeben.
2. Die vorgegeben Elemente „bg.png“ und „wrapperbg.png“ können jetzt schon einmal als Hintergrundgrafiken in CSS gesetzt werden (mit Eigenschaft „background-image“). Davor natürlich erst einmal die Grundhtml-Struktur + Wrapper erstellen.
3. Schneide mit dem Slice-Werkzeug in Illustrator die restlichen Grafikelemente aus dem Interface „Pinguar“ und „Busch“ (Slicebereich festlegen und als transparente PNG über „für Web und Geräte speichern“ abspeichern). Dabei beachten: die Hintergrundebene zum Exportieren ausblenden, damit bspw. der Pinguin auf transparent liegt. Bildelemente speichert man üblicherweise auch wieder in den Ordner „images“.
4. In HTML jetzt über das img-Tag die Elemente in den Wrapper legen.
5. Den Img-Tags verschiedene IDs vergeben und über CSS die Bilder absolut positionieren
  - In CSS mit ID-Selektor die Regeln setzen (#idname)
  - Eigenschaft „position“ mit dem Wert „absolute“  
Der Wert „absolute“ richtet sich nach dem übergeordneten Objekt (hier also der Wrapper.  
0/0 Koordinate vom Wrapper ist also der Nullpunkt für das absolut positionierte Img-Element.
  - Eigenschaften „left“, „top“ oder auch „right“ und „bottom“ mit Pixelangaben als Werte z.B. 10px
6. **Bild über den Wrapper hinaus positionieren:** dabei müssen negative Pixelwerte gesetzt werden. Also bspw. um das Objekt tiefer als die untere Kante zu platzieren schreibt man bottom: -17px; Weiter nach rechts als die rechte Kante dann bspw: right: -23px;
7. Textelemente setzen (p, h1 usw...) und mit CSS gestalten (Textfarbe, Schriftart usw.)

